

Spelregels F-categorie:

1. De **pupillenploeg** bestaat uit een doelman en zes veldspelers met een minimum van vijf. Doorlopend wisselen is toegestaan.
2. De **speeltijd** voor F-pupillen is 2 x 20 minuten.
3. Het spel begint of wordt **hervat** in het midden van het veld. De tegenpartij moet een afstand van 5 meter in acht nemen.
4. De **buitenspelregel** is niet van toepassing. Staat een speler voortdurend voor het doel van de tegenpartij terwijl het spel zich daar niet afspeelt? Stimuleer hem om mee te helpen met verdedigen.
5. Een **strafschop** wordt slechts bij hoge uitzondering gegeven, op een afstand van acht meter. F-pupillen (en ook E-pupillen) gebruiken hun handen meestal ter bescherming: niet bestraffen. Als een werkelijke doelkans door overtreding opzettelijk is ontnomen, kan een strafschop worden gegeven.
6. De **terugspeelbal** waarbij de keeper de bal in zijn handen neemt, is bij de F-pupillen (en ook E-pupillen) toegestaan.
7. **Wissels** zijn onbeperkt. Er mag continu worden doorgewisseld. Het spel hoeft daarvoor niet stil te liggen.
8. **Achterballen** mogen door de doelman in het spel worden gebracht door middel van werpen of uit de handen schieten. Hinderen van de doelman is niet toegestaan.
9. **Hoekschoppen** worden genomen als 'halve corners', halverwege doelpaal en hoek van het veld.
10. **Overtredingen** worden altijd bestraft met een directe vrije schop, waarbij de tegenstanders op minimaal vijf meter staan.
11. De **inworp** wordt op normale wijze genomen. Foutieve inworpen kunnen worden overgenomen, maar maak het niet te belangrijk. De armen van F-pupillen zijn nog te kort, ze krijgen de bal niet goed over hun hoofd. Laat diegene die foutief inwierp, de inworp overnemen, leg eventueel uit hoe het wel moet. Het is een leerproces voor deze kinderen!
12. Coaches, begeleiders en ouders mogen zich tijdens de wedstrijd **niet tussen de spelers begeven**. Op het speelveld bevinden zich alleen spelers en scheidsrechter.