

Spelregels E-categorie: muv E1.

1. De **pupillenploeg** bestaat uit een doelman en zes veldspelers met een minimum van vijf. Doorlopend wisselen is toegestaan.
2. De **speeltijd** voor E-pupillen is 2 x 25 minuten
3. Het spel begint of wordt **hervat** in het midden van het veld. De tegenpartij moet een afstand van 5 meter in acht nemen.
4. De **buitenspelregel** is niet van toepassing. Staat een speler voortdurend voor het doel van de tegenpartij terwijl het spel zich daar niet afspeelt, dan kun je als coach hem opdragen dat hij moet meehelpen met verdedigen.
5. Een **strafschop** wordt slechts bij hoge uitzondering gegeven, op een afstand van acht meter. F- en E-pupillen gebruiken hun handen meestal ter bescherming: niet bestraffen. Als een werkelijke doelkans door een overtreding opzettelijk wordt ontnomen, dan kan een strafschop worden gegeven.
6. De **terugspeelbal** waarbij de keeper de bal in zijn handen neemt, is bij de F- en E-pupillen toegestaan.
7. **Wissels** zijn onbeperkt. Er mag continu worden doorgewisseld. Het spel hoeft daarvoor niet stil te liggen.
8. **Achterballen** mogen door de doelman in het spel worden gebracht door middel van werpen of uit de handen schieten. Hinderen van de doelman is niet toegestaan.
9. **Hoekschoppen** worden genomen als 'hele corners', in de hoek van het veld.
10. **Overtredingen** worden altijd bestraft met een directe vrije schop, waarbij de tegenstanders op minimaal 5 meter staan.
11. De **inworp** wordt op normale wijze genomen. Foutieve inwerpen kunnen worden overgenomen, maar maak het niet te belangrijk. Het is maar een manier om de bal weer in het spel te brengen. Laat diegene die foutief inwierp, de inworp overnemen, leg eventueel uit hoe het wel moet. Het is een leerproces voor deze kinderen!
12. Coaches, begeleiders en ouders mogen zich tijdens de wedstrijd **niet tussen de spelers** begeven. Op het speelveld bevinden zich alleen spelers en scheidsrechter.